



упражнений). Данные упражнения создаются онлайн и в дальнейшем могут быть использованы в образовательном процессе. Для создания таких упражнений на сайте предлагается несколько шаблонов (упражнения на классификацию, тесты с множественным выбором и т. д.). Данные упражнения не являются законченными учебными единицами и должны быть интегрированы в сценарий обучения.

Сервис довольно прост для самостоятельного освоения. Имеется огромная коллекция готовых упражнений, которые классифицированы по различным предметам. Можно познакомиться с приложениями, отсортировав их, например, по оценке пользователей, сначала вам покажутся те упражнения, которые получили более высокую оценку. Если вы зарегистрируетесь на сайте, то можете создавать и свои упражнения, подобные имеющимся. Для этого под каждым упражнением есть кнопка "Создать подобное приложение". Все созданные вами приложения, а также упражнения, выбранные вами из готовых сохраняются в личном кабинете (кнопка "Мои приложения").

Наилучшим вариантом использования таких упражнений на уроке является наличие компьютеров у детей или интерактивной доски (приставки) в классе.

Особенности работы в learningapps

При работе с сервисом можно переключиться на русский язык в правом верхнем углу, щелкнув по флагу.

Задания можно создавать и редактировать в режиме он-лайн, используя различные шаблоны:

На сайте можно выбрать категорию: "Человек и окружающая среда", "История", "Искусство", "География". "Биология" и другие, а также "Все категории"

Можно получить ссылку для отправки по электронной почте или код для встраивания в блог или сайт, и на Вики-страницу.

Сервис интересен не только применением разных шаблонов, всевозможных типов интеллектуальных интерактивных заданий, но и тем, что можно создать аккаунт для определенной группы.



ДАЙДЖЕСТ

ИННОВАЦИОННЫЙ ОПЫТ РАБОТЫ
БИБЛИОТЕК С МОЛОДЕЖЬЮ

Выпуск № 7



**Банк библиотечного
креатива**



Изюминка в работе

Приветствую Вас, коллеги! Сегодня мы продолжим поиск новых, нетрадиционных и эффективных форм работы, которые бы несли не только познавательную информацию, но были зрелищными, яркими, эмоциональными.

В прошлом выпуске я вам представила несколько интересных ресурсов, научившись пользоваться которыми вы облегчите себе свою рабочую деятельность. Сегодня я продолжу знакомить вас с другими не менее полезными ресурсами в том же направлении, ведь не всем нравится пользоваться одинаковыми сервисами. Кому-то понравится Тест Пад, а кому-то ВардАрт.

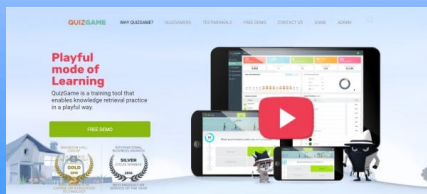
EdApp – это бесплатная система управления обучением и онлайн-викторины, которые делают обучение интересным и интересным для пользователей.

Его новейшая функция, Rapid Refresh, представляет собой удобный инструмент для создания онлайн-викторин, предназначенный для проверки, тренировок и закрепления знаний. Вопросы задаются с помощью удобной для заполнения электронной таблицы, и у вас будет доступ к практическим отчетам, чтобы понять любые пробелы в знаниях, которые могут возникнуть у отдельного человека или вашей команды.

SurveyMonkey – это программное обеспечение для онлайн-опросов, которое позволяет пользователям быстро создавать анкеты. Бесплатный базовый план сильно ограничен: в нем можно получить до 40 ответов на опросы только для просмотра.

TriviaMaker – бесплатное приложение для создания викторин в игровом формате. Стили игры вдохновлены популярными игровыми телешоу, такими как Jeopardy, Family Feud, Wheel of Fortune и Multiple Choice. Это увлекательный и интерактивный способ бросить вызов своим командам во время обучения.

QuizGame – это обучающий инструмент и бесплатный инструмент для создания викторин для создания викторин в игровом формате. Видя, что викторины игровые, воспоминания о знаниях увели-



чиваются благодаря интерактивному подходу.

Easytestmaker – это программа для создания онлайн-викторин, которая оправдывает свое название благодаря простоте использования. В нем есть разные типы вопросов, такие как вопросы с несколькими вариантами ответов, вопросы с заполнением поля, а также вопросы «правда или ложь». В нем также есть функция построения экзаменов, которая позволяет копировать вопросы из других викторин или пула вопросов, не выполняя ручную работу. Вы можете публиковать только онлайн-тесты с сохранением до 25 результатов за один раз. Благодаря подходу этого программного обеспечения для викторин, основанному на создании форматированных тестов, создание викторин является легким делом, поскольку оно избавляет от времени, затрачиваемого на настройку и редактирование. Этот инструмент доступен бесплатно, но для дополнительных функций, таких как возможность загрузки изображений или графики, требуется платная подписка.

Central это мощное программное обеспечение для обучения геймификации, которое позволяет разрабатывать геймифицированный контент для микрообучения. Благодаря интуитивно понятному пользовательскому интерфейсу вы сможете создавать отшлифованные игровые учебные материалы, не обладая передовыми техническими навыками. На платформе вы можете настроить учебные задачи, устроить соревнования с призами или разработать игровые сюжеты на основе квестов, чтобы помочь вашим сотрудникам принять правильное поведение, отработать навыки в виртуальной среде без риска и улучшить общие знания и навыки, необходимые для достижения успеха.

Хочу отметить, что многие наши с вами коллеги давно пользуются этими программами и одной из общих любимых стала **LearningApps.org**. Этот сервис создан для поддержки обучения и преподавания с помощью небольших общедоступных интерактивных модулей (далее --

